



F2:BAKILAN NOKTA KOMUTUNA BASILARAK BAKILAN NOKTANIN AYARLARI YAPILIR



NOKTA KAYITLI DEĞİL İSE F1:GİR İLE İSİM GİRİLİR.  
NOKTA KAYITLI VE SEMT İLE BAĞLANACAĞSA F4:SMT TUŞUNA BASILARAK NOKTA LİSTEDEN ÇAĞIRILIR  
YADA KOORDİNAT GİRİŞİ YAPILIR





AÇILAN EKRANDA EĞER NOKTA İŞİN İÇİNDE KAYITLI DEĞİLSE  
F1:GİR TUŞUNA BASILARAK NOKTANIN İSMİ GİRİLİR



BAKILAN NOKYAYI OLUŞTURMAK İÇİN KAYITLI İSE F2:LIST KOMUTU İLE VAR OLAN NOKTA LİSTEDEN  
SEÇİLİR.  
YADA F3:XY/SM KOMUTUNA BASILARAK KOORDİNAT GİRİŞİ YAPILIR.





F1:GİR KOMUTUNA BASILARAK KOORDİNAT GİRİŞİ YAPILIR F4:KABUL TUŞUNA BASILIR NOKTA GİRİŞİ YAPILIR



KOORDİNAT GİRİŞİ YAPILDIKTAN SONRA BAKILAN NOKTA EKRANI AÇILIR





SEMT BAĞLANIRKEN F3:OLC TUŞUNA BASILIR VE CİHAZ BAKILAN NOKTAYA YÖNLENDİRLİR.



BAĞLANTI YAPILACAK NOKTAYA YÖNLENDİRİLEREK F2:EM TUŞUNA BASILARAK NOKTA ÖLÇÜLÜR VE CİHAZ DATA KAYIT MENÜSÜNE DÖNER. CİHAZ ALIM İÇİN HAZIRDIR.